

## **”RAGASSZ, ÉS NYERJ!” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA**

### **1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE**

A ”RAGASSZ, ÉS NYERJ” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője az **Agroinform Média Korlátolt Felelősségű Társaság** (1149 Budapest, Angol u. 34., Cg.: 01-09-325609, adószám: 26351409-2-42; a továbbiakban: **Szervező**).

### **2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

#### 2. A játékban történő részvétel feltételei

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, illetve a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.10. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1 készít egy jó minőségű, nagy felbontású, jelen Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő fényképet a tulajdonában álló autóról, traktorról, kombájnról úgy, hogy azon jól látható módon látszik a Szervező által biztosított matrica (a továbbiakban: **Fénykép**), majd

2.1.2 a Fényképet feltölti a(z) <https://nyeremeny.agroinform.hu/> oldalon (a továbbiakban: **Weboldal**) keresztül, illetve a Weboldalon található űrlap minden mezőjét helyesen kitölteni, végül a ”Beküldés” gomb megnyomása segítségével jelentkezését leadja, továbbá

2.1.3 a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, valamint hozzájárul személyes adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.

(a továbbiakban együtt: **Pályázat**)

2.2 Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt **korlátlan számú Pályázatot jogosult Szervezőnek beküldeni, vagyis annyi eséllyel vesz részt a Játékban, ahány Fényképet feltölt.**

2.3 A Játékban való részvétellel és a Fénykép feltöltésével a Játékos kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a Fényképet a Játékkal összefüggésben a Weboldalon nyilvánosságra hozza, harmadik személyek számára hozzáférhetővé tegye, továbbá ezzel összefüggésben többszörözze, illetve adathordozón rögzítse a Játék időtartama alatt.

2.4 A Játékosok a Pályázat beküldésekor megadott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.5 A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok rögzítésre kerülnek.

2.7 A Szervező a nem valós adatokat megadó Játékost kizárhatja a Játékból.

2.8 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése céljából a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.9. Szervező kizárólag azokat a beküldött Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját e-mail címen keresztül küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail cím használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervezőmindennemű felelősségét kizárja.

2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.11 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.12 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése céljából a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező a Játékos által megadott adatok valóságtartalmáért nem felel.

2.13 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy email címmel csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

2.14 A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek és így a Játékból kizárásra kerülnek azok a Pályázatok, amelyek különösen, de nem kizárólagosan (i) obszcén, trágár, erőszakos, gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló, alpári, másokat lejárató szavakat, feliratokat, képeket tartalmaznak, (ii) pornográf tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, közérkölcset, mások faji, nemzetiségi, felekezeti, nemi hovatartozását, egyéb jogait vagy jogos érdekét (iv) vallási, világnézeti, politikai nézeteit, gyűlöletkeltő, ellentéteket szító vagy széles körű ellenállást keltő vagy egyéb sértő szövegeket, feliratokat tartalmaznak, (v) az adott Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak, (vi) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (vii) burkolt vagy nyílt reklámot tartalmaznak, (viii) a Szervező vagy más 3. személy jó hírnevét sértik, vagy termékeire, szolgáltatásaira vonatkozó sértő kijelentést, utalást tartalmaznak, (ix) sértik valamely 3. személy szerzői, személyiségi jogát, (x) a Szervező termékektől eltérő bármilyen egyéb terméket, szolgáltatást, márkát, logót, szlogent, stb. megjelenítő tartalmúak, (xi) egészségre ártalmas anyagok használatára, bűncselekmény vagy szabálysértés elkövetésére buzdítanak vagy egyéb módon

jogsértőek, illetve tiltott tartalmúak, (xii) jogosulatlan vagy tisztességtelen piaci magatartás és versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, adatvédelmi jogszabályba ütköző kijelentést, megjelenítést tartalmazó, (xiii) természeti, történelmi tudományos, kulturális értékek megbecsülését sértő, (xiv) amelyen a Játékostól eltérő személyek is szerepelnek ezen harmadik személyek hozzájárulása nélkül, amelyre figyelemmel a Pályázatnak a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő megjelenítése nem lehetséges.

2.15 A Játékos által feltöltött Fényképért teljes mértékben a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékos Pályázatát és a Játékost a Játékból kizárja.

2.16 Amennyiben a Pályázat tartalma a Szervező szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a 2.14. pontban felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Szervező azt kizárja a Játékból. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Pályázatot feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból. A Játékosnak nem áll jogában a Szervező döntése ellen fellebbezni.

2.17 A Játékban való részvétellel és a Fénykép feltöltésével a Játékos kifejezetten kijelenti és szavatolja, hogy a Pályázatát képező Fénykép az ő szellemi terméke, azt ő készítette, illetve amennyiben nem ő készítette, kijelenti és szavatolja, hogy jelen Játékban történő felhasználására, valamint a jelen pont szerinti további felhasználások engedélyezésére jogosult, a Fénykép, illetve annak felhasználása mások személyiségi jogait nem sérti.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

3.1 A Játék **2022. május 31. napján 00 óra 00 perctől 2022. szeptember 15. napján 23 óra 59 percig** tart. **A Pályázatok beérkezésének határideje 2022. szeptember 14. 23 óra 59 perc.**

3.2 A Játék a következő játékhónapokra oszlik:

- 1. játékhónap: 2022. május 31. – június 14.; a sorsolás időpontja: 2022. június 15. 10 óra
- 2. játékhónap: 2022. június 15. – július 14.; a sorsolás időpontja: 2022. július 15. 10 óra
- 3. játékhónap: 2022. július 15. – augusztus 14.; a sorsolás időpontja: 2022. augusztus. 15. 10 óra
- 4. játékhét: 2022. augusztus 15. – szeptember 14.; a sorsolás időpontja: 2022. szeptember 15. 10 óra

### **4. A JÁTÉK MENETE**

4.1 A Játékos feladata, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek szerint feltöltsön egy Fényképet autóról, traktorról, kombájnról oly módon, hogy azon szerepel a járműre felragasztott, Szervező által biztosított matrica. A Játékban való részvétel lépései a következők:

4.1.1 A Játékosnak be kell szereznie egy, a Szervező által készített matricát. A matricához a Játékos kétféleképpen juthat hozzá:

- személyesen a **NAK Szántóföldi Napok** és **AgrárgépShow–Mezőfalva rendezvényen** vagy

- online, a <https://nyeremeny.agroinform.hu/oldal> található linkre kattintva

4.1.2 A matricát fel kell ragasztania a saját autóra, traktorra, vagy kombájnra.

4.1.3 A járműről Fényképet kell készítenie úgy, hogy a matrica jól kivehetően látszódjon.

4.1.4 A Játékosnak fel kell töltenie a Fényképet a Weboldalon, valamint meg kell adnia az adatait és el kell fogadnia a Játékszabályzatot

4.2 A Fényképpel kapcsolatos követelmények:

- a Fényképen egyértelműen és jól felismerhetően látszik a Szervező matricája
- a Fénykép jó minőségű

4.3 A Játékos a Fénykép feltöltésével kijelenti, hogy:

- az általa feltöltött Fénykép kizárólag a saját képmását és olyan személyek képmását tartalmazza, akik hozzájárultak a Fénykép elkészítéséhez és feltöltéséhez, valamint a jelen Játékba történő beküldéséhez;
- az általa feltöltött Fényképet a Játékos készítette, illetve korlátozásmentesen rendelkezik a Fénykép felhasználási jogaival, valamint azok engedélyezési jogával;
- a Fénykép nem tartalmaz harmadik személyeket illető védjegyeket, illetve kereskedelmi megjelöléseket, nem sérti bármely személy szabadalmát, védjegyét, üzleti titkot, szerzői jogot vagy egyéb tulajdonjogot;
- a Fénykép nem sérti harmadik személyek szerzői vagy más törvény által védett jogait, törvényes érdekeit;
- a Fényképen nem szerepel egyéb, törvény vagy más jogszabály által tiltott tartalom.

4.4 A Játékos kijelenti és szavatolja, hogy amennyiben rajta kívülálló harmadik személy(ek) is szerepel(nek) a Fényképen, ezen harmadik személy(ek)től beszerezte a hozzájárulást annak érdekében, hogy a Fényképen megjelenjen a képmásuk, továbbá, hogy a Fényképet a Játékos felhasználja a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint, valamint a Szervező a Fényképet a feltöltött formában felhasználja a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint. A Játékos kijelenti és szavatolja továbbá, hogy ezen harmadik személy(ek) számára a hozzájárulás jogszerű megadásához szükséges tájékoztatást a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint a vonatkozó hatályos jogszabályi (így különösen a GDPR) rendelkezéseknek megfelelően megadta. A Játékos kijelenti, hogy a jelen pontban foglalt kötelezettség Játékos általi megszegéséből eredő kárral vagy költséggel összefüggésben harmadik személyek által a Szervezővel szemben támasztott követeléssel vagy bármely igényvel szemben a Játékos tartozik felelősséggel és köteles a Szervezőt kármentesen tartani, valamint a Szervezőnek a fenti igényekkel összefüggésben keletkezett valamennyi kárát megtéríteni.

4.5 A Játékos a Játékban történő részvétellel és a Videó feltöltésével a Videó tekintetében kizárólagos felhasználási jogot biztosít Szervező részére annak érdekében, hogy a Videót kizárólag a jelen Játékszabályzat 4.9 pontban rögzítettek szerint felhasználja, bárminemű ellentételezés (díjazás) nélkül.

4.6 Amennyiben a Játékos:

- által feltöltött Fénykép nem felel meg a 4.2. pontban foglaltaknak vagy a Játékszabályzat más rendelkezéseinek, vagy
- az általa feltöltött Fényképet más Játékos már feltöltötte,
- valószínűsíthető, hogy hamis adatokkal vesz részt a Játékban, jogosulatlan előnyre szert téve ezzel,
- valószínűsíthető, hogy a Játék menetét vagy eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja,

- jelen Játékszabályzat bármely rendelkezését megsérti

a Szervező a Játékost jogosult a Játékból kizárni.

4.7 A Szervező kifejezetten kizárja a felelősségét a Játékosok által feltöltött Fényképet tekintetében harmadik személyek által támasztott minden igénnyel szemben. Ilyen igények esetén a Játékos köteles a Szervező helyett közvetlenül helytállni, illetve a Szervezőt kármentesen tartani.

4.8 A feltöltött Fényképre vonatkozóan a Játékos vagy bármely más, harmadik személyek a Szervezővel szemben díjazás, kártérítés jogcímén követelést, igényt nem támaszthatnak.

4.9 Felhasználási jog

4.9.1 A Játékban történő részvétellel a Játékos az általa feltöltött Fénykép tekintetében ingyenes és nem kizárólagos felhasználási jogot biztosít a Szervezőnek a felhasználás valamennyi ismert formájára, különösen a Fénykép nyilvános közlésére időben, térben, mértékben és módban korlátozások nélkül. A Játékos által biztosított felhasználási jog alapján a Szervező jogosult a Fényképet marketing és egyéb kereskedelmi célokra felhasználni, saját termékeivel vagy szolgáltatásaival kombinálva. Ezenkívül a Játékos által biztosított felhasználási jog magában foglalja a Fénykép közzétételét a Szervező nevében a Játékos nevének megadása nélkül, valamint a Fénykép módosítását, feldolgozását, annak egy részének felhasználását, a Fénykép más szerzői jogok által védett munkákkal történő együttes felhasználását, a Fénykép adatbázisba, almanachba vagy audiovizuális műbe való felvételét, vagy bármilyen más módosítást. A Szervező a Játékos által biztosított felhasználási jogot átengedheti harmadik fél részére. A Fénykép internetes közzétételét a Játékos által biztosított felhasználási jog magában foglalja.

4.9.2 A Játékos a Fényképet a Játékban történő részvétel céljából és a fentiekben megjelölt felhasználási jog mértékéig használja fel és teljes mértékben felel a Szervező vagy harmadik személy felé a felelősség megszegése miatt.

4.9.3 Amennyiben a Fényképen megjelenik a Játékos vagy valamilyen formában azonosítható a Fénykép alapján, a Játékos hozzájárulását adja a Szervezőnek a Fénykép nyilvánosságra hozatalához, a Játékban történő felhasználáshoz, valamint a Szervező marketing és kereskedelmi célból történő felhasználásához.

4.9.4 Amennyiben a Fényképen a Játékostól független harmadik személy jelenik meg vagy valamilyen formában azonosíthatóvá válik a Fénykép alapján, a Játékos kötelezettsége, hogy beszeresse ezen személy hozzájárulását a Szervező részére a Fénykép nyilvánosságra hozatalához, a Játékban történő felhasználáshoz, valamint a Szervező marketing és kereskedelmi célból történő felhasználásához, és ezen kötelezettség elmulasztása miatt bekövetkező károkért teljes mértékben felelős a Szervező vagy bármely harmadik személy felé.

## 5. SORSOLÁS

Szervező a Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat (Fénykép) közül a Szervező által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással havonta 1 nyertest (a Játék teljes időtartama alatt összesen 4 (négy) nyertest) sorsol ki.

**2022. június 15. napján 10 órakor 3 (három) darab nyertes Játékost sorsol ki.**

**2022. július 15. napján 10 órakor 3 (három) darab nyertes Játékost sorsol ki.**

**2022. augusztus 15. napján 10 órakor 3 (három) darab nyertes Játékost sorsol ki.**

**2022. szeptember 15. napján 10 órakor 1 (egy) darab nyertes Játékost sorsol ki.**

A sorsolás helyszíne a Szervező székhelye (1149 Budapest, Angol u. 34.) A sorsolás nem nyilvános.

## **6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

6.1 Játék időtartama alatt beérkező érvényes Pályázatot benyújtó Játékosok között a következő nyeremény kerül kisorsolásra:

**összesen 9 (kilenc) db, Agroinform.hu által összeállított ajándécsomagot, és 1 (egy) Fődíjat sorsol ki, ami egy Apple iPhone 13 okostelefon készülék.**

(a továbbiakban: **Nyeremény**).

6.2 A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható.

6.3 A Szervező a nyertes Játékost a sorsolást követő legkésőbb 3 (három) munkanapon belül e-mailben értesíti a Játékos által megadott e-mail címen (a továbbiakban: **Értesítés**). A nyertes Játékos a marketing@agroinform.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 3 (három) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést és – a Nyeremény átvételének időpontjáról és helyszínéről történő egyeztetés érdekében – a Szervezővel felvenni a kapcsolatot.

6.4 A nyertes Játékos a Nyereményt személyesen, vagy futárszolgálat segítségével veheti át a Szervezővel előzetesen egyeztetett időpontban és helyen a Játék lezárásának időpontjától számított 30 naptári napon belül. A Nyeremény átvétele során a Játékos képviselőjében eljáró személynek igazolnia kell képviselti jogát. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására az egyeztetett időpontban és feltételek szerint a fenti határidőben sor kerüljön. Ha a fentiek szerinti együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető és ezzel összefüggésben semmilyen igénnyel nem léphet fel a Szervezővel szemben. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb, illetve az egyeztetett feltételektől eltérő lehetőséget nem tud biztosítani.

6.5 A Nyeremény nyertes Játékos részére történő átadását követően a Nyeremény elvesztéséből eredő minden felelősség a nyertes Játékosra száll át, a Szervező ezzel kapcsolatban minden felelősségét kizárja.

6.6 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán feltüntetett adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

## **7. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK**

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremény fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek (pl. a Nyeremény átadásának helyére történő oda- és visszautazás költsége, a Nyeremény elszállításának költsége) a Játékost terhelik.

## **8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK**

8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás kötelező (Teljes név, email cím). Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- 8.1.1 a Szervező nevüket és e-mail címüket direkt marketing célra a felhasználja és ennek keretében a Játékos részére mezőgazdasággal kapcsolatos hírekről, újdonságokról, eseményekről, nyereményjátékokról, kedvezményekről, a Szervezővel kapcsolatos szolgáltatásokról, ajánlatokról, nyereményjátékokról hírlevelet küldjön a Játékos által megadott e-mail címre;
- 8.1.2 a Szervező, mint adatkezelő nevüket és e-mail címüket a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 8.1.3 nyertesség esetén nevüket a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
- 8.1.4 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

8.2 A megadott adatok kezelését a Szervező, mint adatkezelő végzi.

8.3 Tekintettel arra, hogy a direkt marketing célú megkereséshez való hozzájárulás a Játékban való részvétel feltétele, a Szervező a Játékos nevét és e-mail címét addig kezeli, amíg a Játékos nem vonja vissza hozzájárulását vagy nem kéri személyes adatai törlését. Így amennyiben a Játékos a 6.5. pontban meghatározott időpontot megelőzően kéri, hogy a Szervező direkt marketing célból a jövőben ne keresse meg vagy adatait törölje, a Játékos a Játékban történő részvételre, így nyereményekre az adatai törlését követően nem jogosult.

Az adatkezelő a megadott adatokat a Játék lebonyolításával összefüggésben a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.

8.4 A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.

8.5 Az adatkezelés jogalapja a Játékos hozzájárulása a GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pontja alapján.

8.6 A Játékost az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:

8.6.1 hozzáféréshez való jog:

A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.

8.6.2 helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:

A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

#### 8.6.3 hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

#### 8.6.4 tiltakozáshoz való jog

A Játékos jogosult arra, hogy a saját helyzetével kapcsolatos okokból bármikor tiltakozzon személyes adatainak kezelése ellen, ha a személyes adatok kezelésére az adatkezelő jogos érdeke miatt kerül sor. A Játékos tiltakozása esetén az adatkezelő a személyes adatokat nem kezelheti tovább, kivéve, ha bizonyítja, hogy az adatkezelést olyan kényszerítő erejű jogos okok indokolják, amelyek elsőbbséget élveznek a Kapcsolattartó érdekeivel, jogaival és szabadságaival szemben, vagy amelyek jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez kapcsolódnak.

8.7 Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatban, a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségeken: 1149 Bp., Angol utca 34. | [ugyfelszolgalat@agroinform.com](mailto:ugyfelszolgalat@agroinform.com)

8.8 Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:

- 8.8.1 közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
- 8.8.2 az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: H-1055 Budapest, Falk Miksa utca 9.11. E-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu);
- 8.8.3 bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

7.1. Az adatkezelés jogalapja a Szervező, mint adatkezelő jogos érdeke a GDPR 6. cikk (1) bekezdés f) pontja alapján. A Szervezőnek ugyanis megítélése szerint jogos érdeke fűződik ahhoz, hogy a Nyereményt a nyertes Játékos részére át tudja adni és ennek érdekében a Képviselővel a kapcsolatot fel tudja venni, továbbá a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultságot ellenőrizni tudja. Szervező kizárólag a jelen pontban írt célból használja fel a Képviselő adatait. A Szervező és a Játékos egyaránt köteles biztosítani a Képviselő jogait, így különösen a tiltakozáshoz való jogot.



## 9. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak a <https://nyeremeny.agroinform.hu/> weboldalon, valamint a Játékos érdeklődhet a [marketing@agroinform.hu](mailto:marketing@agroinform.hu) e-mail címen

## 10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 7.1 Szervező nem minősül az összes Nyeremény gyártójának, forgalmazójának, ezért vele szemben egyes termékkel kapcsolatos bármely szavatossági, jótállási, termékszavatossági vagy egyéb, a termék minőségi problémáira alapozott igény nem érvényesíthető. A Játékos ilyen igénnyel a Nyeremény gyártója vagy forgalmazója felé fordulhat. A Szervező felelősségét e körben kifejezetten kizárja, amit a Játékos tudomásul vesz.
- 7.2 Szervező kizárja továbbá a felelősségét a tekintetben is, hogy a Nyeremény felhasználásával megvásárolható termék mennyiben felel meg a Játékos által egyoldalúan támasztott elvárásoknak.
- 7.3 Szervező kizárja a felelősségét minden, a Játékos által a Játékban történő részvétel során harmadik személynek okozott kárért. Amennyiben a Játékos által okozott bármely kár miatt ezen harmadik személy Szervezővel szemben igényt érvényesít, úgy a Játékos köteles az okozott kár megfizetésének kötelezettsége alól Szervezőt mentesíteni.
- 7.4 Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékban történő részvétellel nem szerez tulajdonjogot, használati jogosultságot vagy bármely egyéb jogot a Szervezőt vagy a Nyeremény gyártóját, forgalmazóját, megillető bármely szellemi termék, így különösen védjegy felett.
- 7.5 Játékos a Játék során köteles tartózkodni minden, a Szervező vagy a Nyeremény gyártója, illetve forgalmazója bármely szellemi termékének jogosulatlan felhasználásától. A jogosulatlan felhasználás a Játékosnak a Játékból történő azonnali kizárását vonhatja maga után.
- 7.6 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény átadásának – Szervező érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
- 7.7 A Szervező kizárja a felelősségét minden, a [www.agroinform.hu](http://www.agroinform.hu) weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Játékot kiszolgáló szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.
- 7.8 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 7.9 A Játékos a Pályázat beküldésével tudomásul veszi, és a részvétellel elfogadja a jelen Részvételi és Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételt.
- 7.10 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

7.11 A Szervező jogosult arra, hogy a Játékot bármely időpontban bármilyen technikai, kereskedelmi vagy működési okból megszüntesse vagy a jelen Játékszabályzatot megváltoztassa, ebben az esetben gondoskodik a Játékosok megfelelő tájékoztatásáról. A Játékszabályzat módosítása a <https://nyeremeny.agroinform.hu/> weboldalon történő közzététellel válik hatályossá. A Szervező a hibásan vagy hiányosan megadott adatokkal kapcsolatban felmerülő bármilyen kárért felelősséget nem vállal. A Szervező kizár mindenféle, a Játék esetleges hibájából, hiányosságából, hibás működéséből eredő kártalanítás vagy kártérítés iránti igényt.

**Budapest, 2022.**

**Agroinform Kft.**  
Szervező